# AC6 - Cuestionario de serialización de objetos

1. ¿Qué es el estado de un objeto?
   1. Estado de un objeto está representado por atributos de un objeto. También refleja las propiedades de un objeto. [1]
2. ¿Cuáles son los usos de la serialización? (menciona al menos 3)
   1. Almacenamiento de objetos
   2. Transmitir un objeto por un firewall
   3. Enviar un objeto a otra aplicación [2]
3. ¿En qué consiste la serialización?
   1. La serialización es el proceso de convertir un objeto en una secuencia de bytes para almacenarlo o transmitirlo a la memoria, a una base de datos o a un archivo. Su propósito principal es guardar el estado de un objeto para poder volver a crearlo cuando sea necesario. El proceso inverso se denomina deserialización. [2]
4. ¿Cuál es la sintaxis para serializar un objeto? (En java y otro lenguaje de su preferencia)
   1. Texto

      Descripción generada automáticamente [3]
   2. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

      Descripción generada automáticamente [4]
5. ¿Qué métodos define la interfaz Serializable?
   1. Ninguno [3]
6. ¿Qué se necesita para que el valor de un atributo no sea incluido en la serialización?
   1. Utilizar la interfaz Externalizable [5]
7. La serialización ¿es un proceso secuencial o recursivo?
   1. Recursivo [3]
8. ¿Qué procede si el objeto a serializar tiene campos que a su vez son objetos?
   1. Si los objetos son serializables, se puede serializar, si no arrojara un error [3]
9. ¿Cómo se llama y en qué consiste el proceso inverso de la serialización?
   1. Deserialización consiste en realizar el proceso inverso a la serialización para obtener el objeto de vuelta [3]
10. ¿Qué se necesita para la reconstrucción de un objeto serializado?
    1. La clase del objeto [3]
11. ¿Para qué sirve la interfaz Externalizable y cuál es la diferencia con la interfaz Serializable?
    1. Para especificar los elementos que serán serializados, es lo mismo, pero se puede especificar los elementos a serializar [5]
12. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización JSON?
    1. Consiste en convertir el objeto a JSON, el cual es una manera explicita de ver los contenidos de los objetos, y se utilizan principalmente para las aplicaciones web
13. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización XML?
    1. Consiste en convertir el objeto a XML, esto es muy útil para poder almacenarlo en archivos para su lectura por otra aplicación
14. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización binaria?
    1. Consiste en convertir el objeto en un arreglo de bytes, es útil para cuando realizamos transmisiones a través de sockets
15. ¿En qué consiste y para qué se utiliza la serialización “de diseñador”?
    1. Consiste en serializar un objeto con propiedades específicas.

# Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | A. Walton, «Introducción a Objetos en Java - Java desde Cero,» Java desde Cero, [En línea]. Available: https://javadesdecero.es/poo/objetos-java/. [Último acceso: 28 Marzo 2022]. |
| [2] | Microsoft, «Serialización (C#) | Microsoft Docs,» Microsoft, 28 Marzo 2022. [En línea]. Available: https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/serialization/. [Último acceso: 28 Marzo 2022]. |
| [3] | F. Berzal Galiano, Apuntes de programación orientada a objetos en Java: Fundamentos de programación y principios de diseño. |
| [4] | PHP, «PHP: Object Serialization - Manual,» PHP, [En línea]. Available: https://www.php.net/manual/en/language.oop5.serialization.php. [Último acceso: 29 Marzo 2022]. |
| [5] | GeeksforGeeks, «Externalizable interface in Java - GeeksforGeeks,» GeeksforGeeks, 11 Enero 2022. [En línea]. Available: https://www.geeksforgeeks.org/externalizable-interface-java/. [Último acceso: 28 Marzo 2022]. |